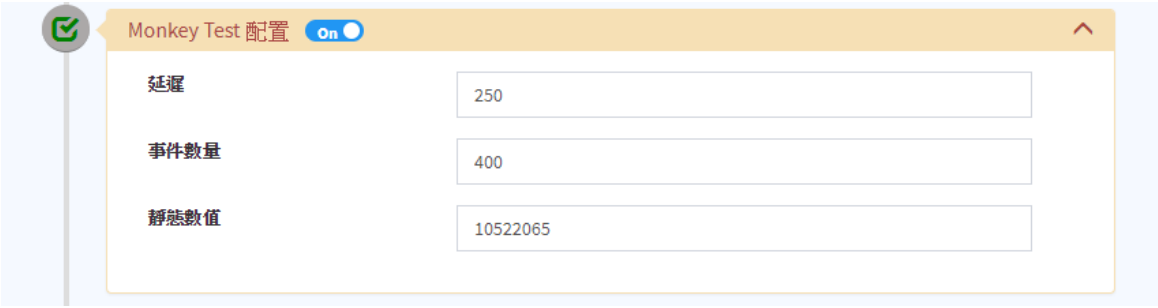
Monkey Tests



Monkey Testing

軟體測試者可以進行各種隨機的操作模式，用以測試軟體的穩定度與完整性，了解產品在各種使用模式下的可能反應。

延遲

此欄位定義兩個事件發生之間所要等待的時間，單位是毫秒，如果應用程式屬於反應速度快，可以使用較低的數值(僅單純使用介面的應用程式)，建議的數值可以是 200 毫秒。但若您所開發的應用程式是屬於遊戲類，建議可以使用較高數值(如 500 毫秒或更多)。如果單次測試輸入過多的事件數，有可能會導致測試結果不佳，或甚至沒有反應。

事件數量

此欄位定義在每次測試中，要產生幾個隨機的事件數在測試的應用程式上

靜態數值

靜態數值是種演算法來定義每次產出的事件。最佳的狀態是，用此數值可以就可以再次執行之前做過的特定測試。預設值上我們是隨機產生一組靜態數值，但如果您嘗試要重新測試某個之前曾測試失敗的專案，那您就需要更改靜態數值，您也可以隨機選擇屬於自己的數值。

進階細節說明

如果您同時啟動 UIAutomator 和 Monkey Test，UIAutomator 測試執行後，Monkey Test 才會開始動作。這樣一來，您可以先執行登入或是設定等已知的行為動作，就可以確保在 Monkey Test 執行上可以更有效率。Monkey Test 執行時間是可以被測量的，用事件數乘上等待毫秒時間。舉例來說，如果有個測試是延遲 500 毫秒，執行 100 個事件，這個測試總長度約為 50 秒會完成。需要注意的是，實際操作上和在安卓架構上規劃操作，可能會有顯著差異，

我們常發現，實際測試執行會比預期來的快。所以，裝置承載和其他問題，可能都會導致測試時間較長或較短，特別是如果應用程式沒有回應，或是閃退，也會造成測試提早結束。